

Landesmeisterschaft „PC“ 2023

EINLADUNG UND AUSSCHREIBUNG



Der **B**urgenländische **L**andes **S**chützen **V**erband und

der **S**port-**S**chützen **V**erein **S**chattendorf

laden am **Sonntag, 20. August 2023**

auf der Schießanlage des SSV Schattendorf

zur **„Landesmeisterschaft in der Disziplin „PC“** recht herzlich ein.



Wettkampfanlage	1 Linie mit 4 Parcoursstände		
Nenngeld	Einzelwertung €60,00	Sch. u. Jun. € 30,00	Mannschaft: €21,00
Nennschluss	Dienstag, 15. August 2023, um 17.00 Uhr . Die Überweisung des Nenngeldes hat bis zum angeführten Nennschluss zu erfolgen! Kontonummer: IBAN: AT25 3300 2001 0003 4603 Verwendungszweck: LM PC „NAME“		
Training	Samstag, 19. August 2023 von 13.00 – 18.00 Uhr		
Wettkampf	Sonntag, 20. August 2023 100 Wurfscheiben		
Wettkampfstart	Sonntag, 20. August 2023 08.30 Uhr		
Wettkampfanmeldung	Die Anmeldungen laufen online unter www.blsv.at .		
Wertung - Klasseneinteilung:	Für die Wettkampfwertung ist der Besitz einer gültigen BLSV Karte notwendig. Schützen ohne gültige Karte werden in der Gästeklasse gewertet. Die Klasseneinteilung erfolgt nach der burgenländischen Sportordnung (BSpO).		
Doping	Von der Nationalen Anti-Doping Agentur Austria (NADA Austria) können Dopingkontrollen durchgeführt werden. Bei Medikamenteneinnahmen oder im Zweifelsfall wenden Sie sich direkt an die NADA Austria.		
Regelwerk	Burgenländische Landesmeisterschaften werden nach den festgelegten Regeln der burgenländischen Sportordnung kurz BSpO durchgeführt. Die BspO kann unter www.blsv.at oder in Papierform am Veranstaltungsort eingesehen werden. Das Tragen von Gehörschutz und Schießbrillen ist im Wettkampf „VERPFLICHTEND!“		
Veranstalter	SSV Schattendorf	BLSV Referent:	Michael TRAUPMANN
Wettkampfleiter	Christoph Pauly	Tel.: 0664/2302504	@mail: diff@aon.at
Richter	Wählen Sie ein Element aus.		Wählen Sie ein Element aus.

Fördernde Stellen:



Nachnennung am Wettkampftag sind aus organisatorischen Gründen nicht möglich!!!!
Änderungen am Wettkampf bleiben dem Veranstalter vorbehalten!

